

Handleiding gebruik AlefBata

Datum: 16-4-2020

Hieronder een instructie hoe stapsgewijs gebruik gemaakt kan worden van AlefBaTa Arabisch Online programma.

1. Inloggen

Stap 1:

Open een internet browser (Chrome, Edge of Firefox) en ga naar de volgende website

<https://www.alefbata.com/>

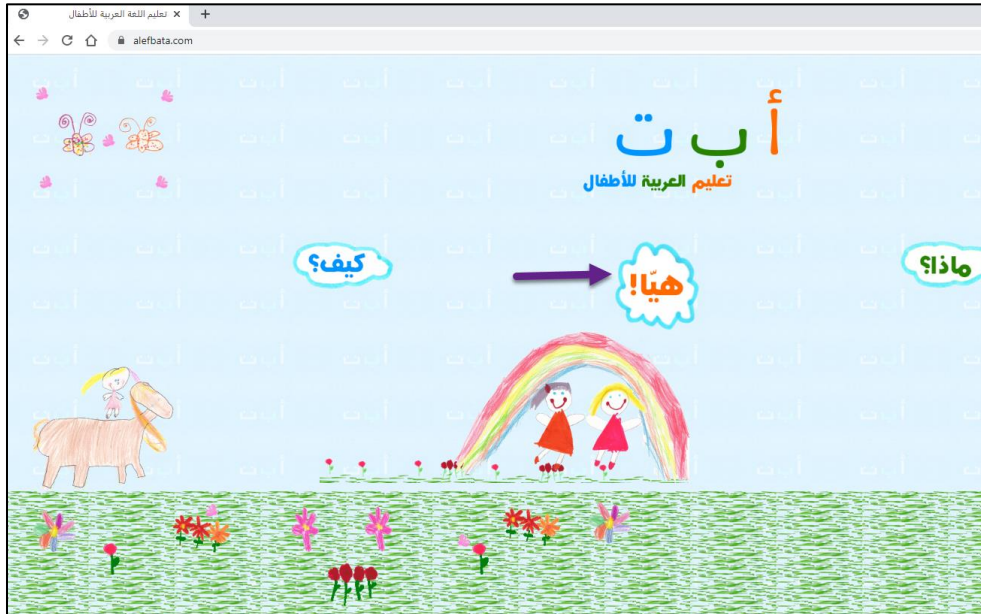
Let op:

Als uw kind gebruik maakt van een **Tablet** dan kan het zijn dat hij/zij het volgende ziet wanneer de **Tablet** in een staand formaat (portret) wordt gebruikt:




In dit geval moet uw kind de **Tablet** draaien om deze in een liggend formaat (landscape) te gebruiken

U komt dan als het goed is op de beginpagina van AlefBata.com. Zie hieronder.




Stap 2:

Klik op het woordje 'Hayya!'  om te beginnen. Het volgende scherm verschijnt:



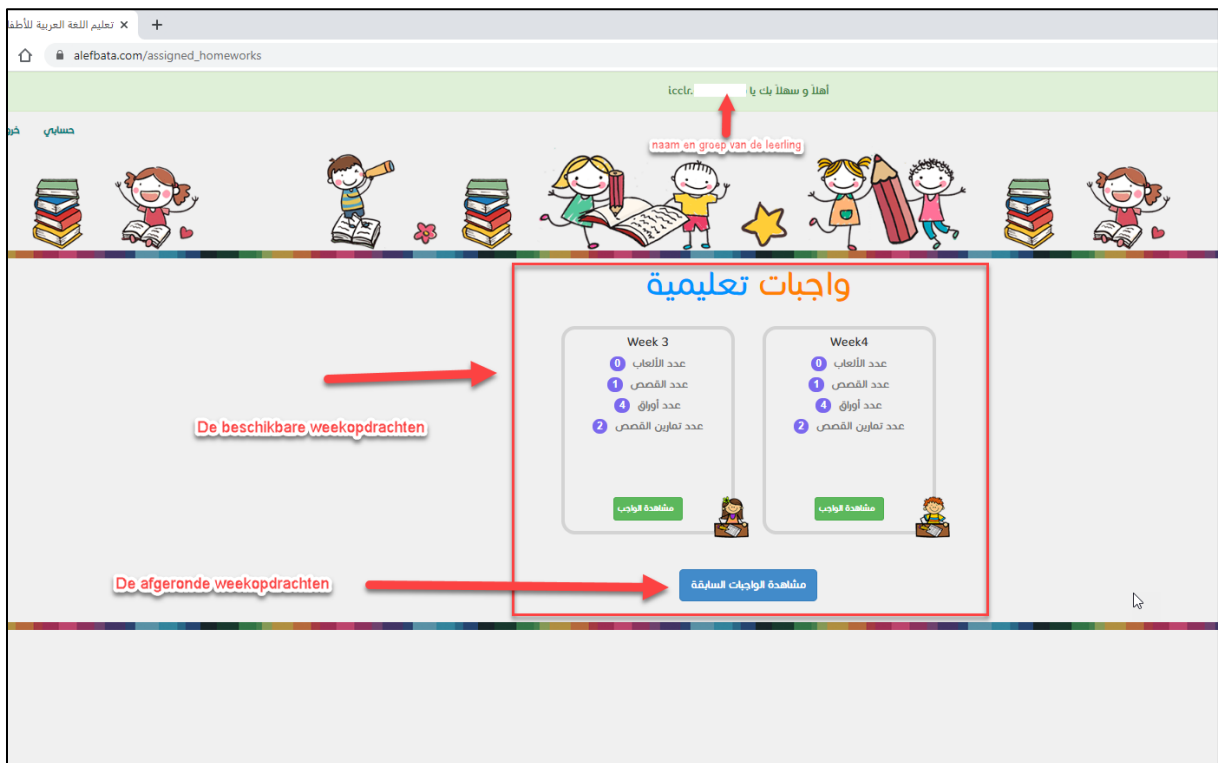
Stap 3:

Klik linksboven op het woordje 'Dogoe!' . Het volgende scherm verschijnt:



Vul hier de gebruikersnaam en het wachtwoord van uw kind. Deze gegevens zijn terug te vinden in een ontvangen email vanuit de ICCLR-onderwijs commissie.

Klik vervolgens op de blauwe balk 'Dogoe!' **دخول** om in te loggen in de persoonlijke omgeving van uw kind.



2. Maken van de weekopdrachten

De nieuwe opdrachten zullen wekelijks klaargezet worden voor uw kind en zullen automatisch verschijnen in zijn/haar account.

Een weekopdracht kan uit 4 verschillende onderdelen bestaan:

Aantal Spelletjes:

0 عدد الألعاب

In dit geval zijn er geen 'Spelletjes' opdrachten klaar gezet.

Aantal Verhalen:

1 عدد القصص

In dit geval is er 1 'Verhalen' opdracht klaar gezet.

Aantal Werkbladen (interactieve opdrachten):

4 عدد أوراق

In dit geval zijn er 4 'Werkbladen' opdrachten klaar gezet.

Aantal Verhaalopdrachten (oftewel opdrachten voor begrijpend lezen):

2 عدد تمارين القصص

In dit geval zijn er 2 'Verhaalopdrachten' klaar gezet.

Als de leerling het overzicht van alle opdrachten wil zien om ze te kunnen maken dan dient er geklikt te worden op 'Huiswerk inzien'

مشاهدة الواجب

Het volgende scherm zal dan verschijnen:

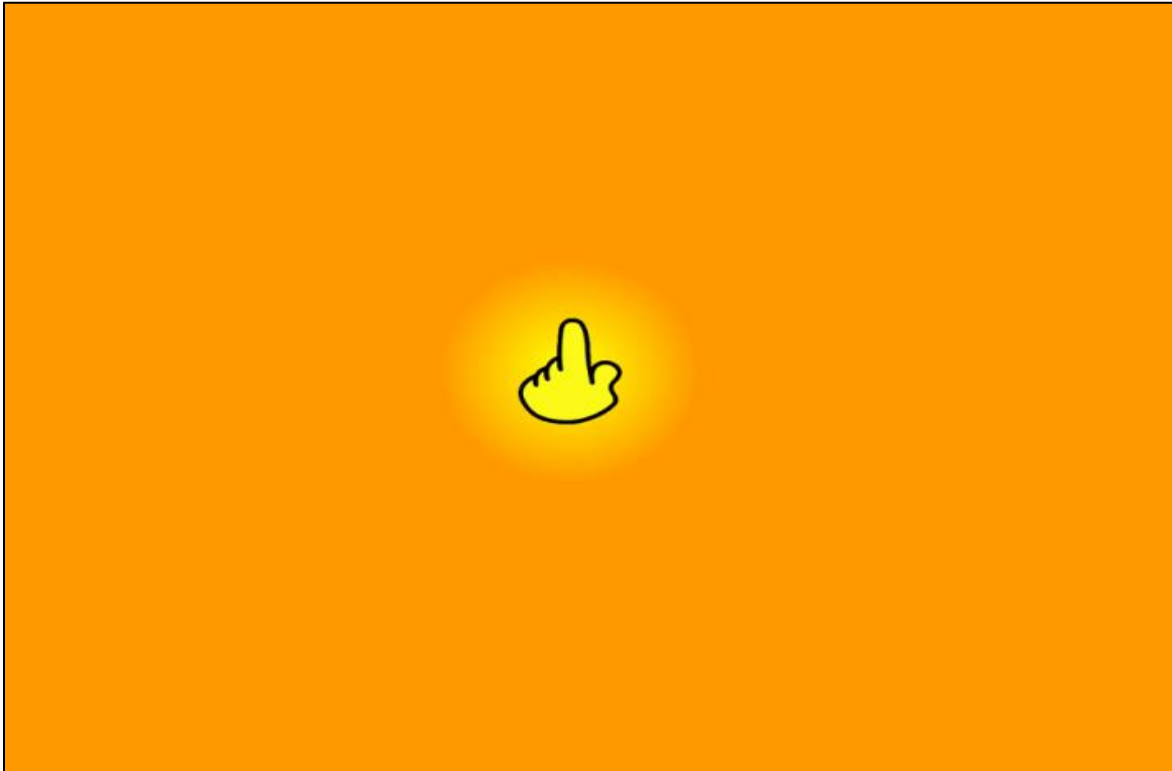


The screenshot shows a grid of homework tasks. Each task card includes a title, a small image or document preview, and a status indicator (a green checkmark or a red arrow pointing to a message).

- قصص** (Stories): Status: Completed (green checkmark). Title: خطط هي القطط.
- تمارين تفاعلية** (Interactive exercises): Status: Completed (green checkmark). Title: الفعل مع الضمائر.
- تمارين تفاعلية** (Interactive exercises): Status: Completed (green checkmark). Title: بحث عن الجمع.
- تمارين تفاعلية** (Interactive exercises): Status: Completed (green checkmark). Title: بحث عن الأفعال.
- تمارين تفاعلية** (Interactive exercises): Status: Not completed (red arrow). Title: اسمية أم فعلية؟
- تمارين القصص التفاعلية** (Interactive story exercises): Status: Completed (green checkmark). Title: هذا تجيب على الأسئلة التالية من القصة.
- تمارين القصص التفاعلية** (Interactive story exercises): Status: Not completed (red arrow). Title: ما الشئدة نور في القصة؟

At the bottom of the screen, there is a red button labeled "Terug naar het wekenoverzicht" (Back to the weekly overview) and a blue button labeled "العودة إلى الواجبات" (Return to homework).

Wanneer de leerling een opdracht wil maken dan klikt hij/zij dan op de betreffende opdracht. Klik op de 'gele hand':



De opdracht zal geladen worden. Dit kan even duren en vervolgens zal het beginscherm van de opdracht verschijnen. Klik op het poppetje met de boeken op aan de slag te gaan met de opdracht.



3. Uitloggen

Als u meerdere kinderen hebt met meerdere accounts dan dient u steeds met de verschillende accounts van de verschillende kinderen in te loggen om de bijbehorende opdrachten te kunnen laten maken. Om te kunnen uitloggen uit het account waarin u met uw kind zit, keert u terug naar het hoofdscherm en vervolgens klikt links boven op 'Goroodj'

